

Krolf



Krolf

Co je krolf?

Krolf je kombinace kroketu a golfu. Používají se pomůcky pro krocket a hraje se na trávě obdobně jako golf, třeba i ve vlastní záhradě.

Hrací pole

Vzdálenost jednotlivých jamek (důlků) má být minimálně 5 a maximálně 30 m.

Obyčejně se hraje na dvanáct jamek i když v původním krolfu byla jenom jedna jamka.

Jamka se označí praporkem nebo kamenem, aby bylo vidět kde se nachází. Praporek zůstává na místě po celou hru.

Je možné hrát na jamku z různých směrů, pak je však považováno za další jamky.

Hra je zajímavější, když je hrací terén rozmanitý (stromy, keře, kameny).

Náradí (pomůcky)

Běžně se používají pomůcky pro krocket a praporky na označení jamek.

Udělej si také tabulku na výsledky.

E-mail : English@krolf.dk

Homepage: www.crolf.com

Hra

Každý hráč obdrží číslo, které je mu ponecháno do konce hry. Hráč č.1 uhodí jako první (překvapení!), ale jenom jednou. Pak hrají postupně další hráči č.2, 3...

Když hráč hraje mimo pořadí, koule (míček) musí trefit do jamky. Hráč dostane trestní bod.

Není dovoleno posunovat praporky ani jiné překážky kromě listí, haluzek. Posunování překážek mimo výše uvedených se trestá trestním bodem.

Hráč, který umístí koule v jamce jedním posunem, obdrží 0 bodů. V případě kdy Tvou kouli posune jiný hráč, nemůže být tento úder započítán jako eso tj. nástřel do jamky jediným úhozem a tento hráč obdrží jeden bod.

Jestliže musíš přenést kouli ručně (tento je mimo hrací pole), je to považováno za platný úder, pak ale musíš kouli přenést nejkratší cestou.

Když jiný hráč posune Tvou kouli mimo hrací plochu, může být koule posunuta bez trestních bodů.

Jestliže přenášíš kouli pryč od překážek, můžeš tak udělat maximálně na vzdálenost 15 cm.

Vyhráva ten hráč, který umístí kouli v jamce při použití co nejméně úderu.

