

Krolf



Krolf

Co to jest?

Krolf to mieszanka krokieta i golfa. Używa się sprzętu od krokieta i gra we własnym ogrodzie w coś podobnego do golfa.

Pole

Od początku każdego dołka powinno być minimum 5 a maximum 30 m.

Zazwyczaj jest 12 dołków, choć w oryginalnym krolfie był tylko jeden.

Koło każdego dołka powinna być flaga lub kamień, aby widzieć gdzie ten dołek się znajduje.

Flaga jednak musi pozostać przez całą grę.

Można grać do dołka z różnych kierunków i wtedy uważa się to za inne dołki.

Płaskie zielone tereny nie dostarczają aż tyle rozrywki, trudności i wyzwań, ile tereny z drzewami, krzakami czy kamieniami.

Sprzęt

Zrób kartę wyników, żeby zapisywać ruchy graczy.

Użyj sprzętu do krokieta i flag, aby oznaczyć dołki.

E-mail : info@krolf.dk (Languages DK, S, N, GB, D)

Homepage: www.krolf.com – www.krolf.dk/gb

Zasady

Gracze otrzymują numery od 1 do max. 6 i zachowują je do końca gry.

Gracz numer jeden uderza jako pierwszy (niespodzianka!), ale tylko raz. Potem gracz numer 2, 3 w kolejności i tak dalej.

Teraz znowu gracz numer 1, gracz 2, 3...

Jeśli gracz uderza piłkę poza kolejnością, Gracz otrzymuje uderzenie karne.

Nie można przesuwac flag ani innych przeszkód.

Liście, gałązki i inne luźne rzeczy mogą być przesunięte.

Jeśli ktoś ma na tyle szczęścia aby umieścić piłkę w dołku za pierwszym razem, otrzymuje 0 punktów.

Jeśli Twoja piłka jest uderzona przez przypadek przez innego gracza, nigdy nie można jej zaliczyć jako Asa (uderzenie do dołka za pierwszym razem). Wtedy gracz otrzymuje co najmniej 1 punkt.

Jeśli musisz przenieść piłkę ręką (bo znajduje się poza polem), uważa się to za uderzenie.

Jeśli inny gracz wytrąci twoja piłkę poza pole, piłka może być umieszczona bez punktów karnych.

Jeśli piłka leży tak, że nie można jej zagrać, jedyną opcją jest rozpoczęcie gry od nowa na dołku, ale przemieszczenie piłki traktowane jest jako 1 uderzenie.

Wygrywa ten, który umieścił piłkę w dołku przy jak najmniejszej liczbie uderzeń.

							Peter	
1								2
2								5
3							0	5
4								7
5								11
6								14
7								18
8								20
9								23
10								27
11								28
12								34
#							# 2	

							Peter	
1								2
2								5
3							0	5
4								7
5								11
6								14
7								18
8								20
9								23
10								27
11								28
12								34
#							# 2	