

Krolfs



Krolfs

Kas ir krolfs?

Krolfs ir kriketa un golfa “sajaukums”. Izmantojot kriketa spēles aprīkojumu, jūs savā dārzā spēlējat kaut ko līdzīgu golfam.

Krolfa laukums

Atkarībā no pieejamās platības, krolfa laukumā var atrasties no 1 līdz 12 bedrītēm. Ja krolfa laukums ir neliels, spēlē ir atļauts izmatot tikai vienu bedrīti. Šajā gadījumā sitienu bedrītē tiek veikti no dažādām laukuma vietām. Tādā veidā šī bedrīte veic vairāku bedrīšu funkciju.

Ja spēlē vienlaicīgi nepiedalās vairāk par 6-8 spēlētājiem, metienu virzieni laukumā var arī krustoties.

Attālums no spēles sākumpunkta līdz bedrītei, atkarībā no spēles laukuma lieluma, ir no 5-30 metriem.

Zālei krolfa laukumā nav nepieciešams būt ideāli līdzenai, jo nelielas laukuma nepilnības var padarīt spēli aizraujošāku. Interesantāku spēli padarīs arī šķēršļi, piemēram, koki, krūmi, akmeņi, puķudobes, karogu masti, kā arī citi priekšmeti, kas var atrasties dārzā.

Spēles aprīkojums

Ja krolfs tiek spēlēts samērā nelielos laukumos, piemēram, piemājas dārzā, spēlei var izmantot kriketa aprīkojumu. Savukārt, ja spēlei tiek izmantoti lielāki laukumi, spēlē tiek izmantoti krolfa spēlei speciāli pagatavoti spēles āmurs un bumbiņa.

Krolfa aprīkojums tiek pagatavots no neilona, kas ir praktiski nenolietojams. Salīdzinājuma ar to, kriketa aprīkojums ir nedaudz lētāks, tomēr arī ātrāk nolietojams.

Neilona spēlēs aprīkojuma nepieciešamību nosaka laukuma lielums, ka arī tas, cik bieži krolfs tiek spēlēts.

Spēles noteikumi

Spēles galvenais mērķis ir iesist bumbiņu bedrītē ar pēc iespējas mazāku sitienu skaita palīdzību.

Visi spēlētāji atrodas laukumā vienlaicīgi. Spēlētāji tiek numurēti pēc kārtas un, attiecīgi savam kārtas numuram, tie veic sitienus. Spēlētāju numerācijas kārtība tiek saglabāta visu spēles gaitu.

Ja spēlētājs veic sitienu pirms savas spēles kārtas, vai arī trāpa pa cita spēlētāja bumbiņu, šis spēlētājs saņem soda sitienu un bumbiņa tiek novietota iepriekšēja atrašanās vietā.

Spēles gaitā ir aizliegts pārvietot karodziņus, kā arī citus šķēršļus, kas atrodas laukumā. Nedrīkst kustināt karogus vai citus šķēršļus, bet jānovāc nokritušās lapas, zari un tamlīdzīgi.

Ja spēlētājs iesit bumbiņu bedrītē ar viena sitiena palīdzību no spēlēs sākumpozīcijas, to sauc par “Hole-in-one”, par ko spēlētājs saņem “0” punktus.

Situācijā, ja spēlētājs no pirmā sitiena bedrītē nav trāpījis, tomēr cits spēlētājs, sava gājiena laikā, netīšām iesit bumbiņu bedrītē, spēlētājs saņem 1 punktu.

Ja bumba atrodas tā, ka to nevar izspēlēt, vienīgā iespēja ir sākt no jauna pa bedrīti, bet bumbas pārvietošana tiek uzskatīta par 1 sitienu.

Ja bumbiņa spēles gaitā tiek izsista ārpus spēles laukuma, vai arī trāpa tādās vietās, kā piemēram, puķu dobē, ezerā utt. - citiem vārdiem sakot, vietās, no kurām spēles turpināšanai bumbiņu ir nepieciešams atgriezt laukumā, spēlētājam ir tiesības to darīt, saņemot par to 1 punktu. Bumba tiek pārvietota uz vietu, kur tā izgāja ārpus laukuma.

Savukārt, ja bumbiņu no laukuma izsit cits spēlētājs, bumbiņu ir iespējams atgriezt laukumā, nesaņemot par to 1 punktu.

Papildus informācija:

Dānijas krolfa savienība

Peter Lyngdal Christensen Tlf. +45 29 93 91 17

Grønforten 2

Ødis Kroge

6580 Vamdrup

E-mail : Information@krolf.dk

Homepage : <http://www.krolf.dk>

							Peter	
1								2
2								5
3							0	5
4								7
5								11
6								14
7								18
8								20
9								23
10								27
11								28
12								34
#							# 2	

							Peter	
1								2
2								5
3							0	5
4								7
5								11
6								14
7								18
8								20
9								23
10								27
11								28
12								34
#							# 2	