

# Krolf



# Krolf

## **Piste**

Un parcours de Krolf a de 1 à 12 trous, en fonction de la taille de la zone. S'il manque d'espace, vous pouvez jouer sur un trou à partir de différentes directions, comme si on jouait sur plusieurs trous.

Si la piste n'est pas utilisée par plus de 6-8 joueurs à la fois, c'est aussi possible de jouer de façon croisée.

La distance de départ jusqu' au trou devrait être de 5 à 30 m.

Les Greens trop bien entretenus ne sont pas très drôles.

Les obstacles naturels, sous la forme d'arbustes, arbres, pierres, cadrans solaires, mâts, petites collines et massifs de fleurs, rendent la piste plus agréable.

## **Équipement**

L'équipement pour jouer au croquet suffit pour des petits parcours dans les jardins résidentiels.

Si le parcours est plus long, on peut fabriquer des maillets de bois, et ainsi utiliser des balles de croquet.

Le « vrai » équipement de Krolf est construit en nylon, et les maillets sont presque indestructibles.

Maillets et balles de bois sont un peu moins chers que le «vrai» équipement Krolf, mais ils ne sont pas exactement indestructibles.

Que vous souhaitiez passer à l'équipement en nylon dépend du parcours et de la fréquence de votre jeu.

Peter Christensen Tlf. +45 29 93 91 17

Grønforten 2

Ødis Kroge

6580 Vamdrup

E-mail : [english@krolf.dk](mailto:english@krolf.dk)

Homepage : <http://www.krolf.dk/gb>

## **Règle**

-Un jeu pour toute la famille.

-On joue pour mettre la balle dans le trou avec un minimum de coups.

-Tous les joueurs sont sur la place en même temps.

-Les joueurs jouent l'un après l'autre. L'ordre est maintenu jusqu'à la fin de la partie. Il y a un coup de pénalité si vous frappez trop tôt, ou si vous jouez la balle d'un autre joueur.

-Il ne faut pas déplacer le drapeau ou d'autres obstacles, tandis que les feuilles mortes et brindilles peuvent être éliminées.

-Si au départ on réussit à mettre la balle dans le trou en un seul coup, c'est un « hole-in-one », et le coup compte 0.

-Si on met sa balle près du trou avec un coup, et un autre joueur met la balle dans le trou, ce n'est pas un « hole-in-one » et le coup compte un.

-Si la balle repose de manière à ne pas pouvoir être jouée, la seule option est de recommencer sur le trou, mais déplacer la balle est considéré comme un coup.

-Si la balle sort complètement des limites, dans un lit, dans un lac ou à tout autre endroit où elle doit être replacée dans le couloir, cela coûte 1 coup pour le faire. Le ballon est déplacé là où il est sorti des limites du terrain.

Cela ne coûte pas 1 coup si d'autres ont poussé la balle hors du couloir et la balle est remise d'où elle vient.

