

Krolf



Krolf

Säännöt

Pelaajat numeroidaan ykkösestä kuuteen ja pelaaja pelaa samalla numerolla aina koko pelin loppuun asti

Pelaaja numero 1 lyö ensimmäisen (yllätys!), mutta ainoastaan avauslyönnin, tämän jälkeen avauslyöntinsä lyövät seuraavat pelaajat (Pelaaja 2, Pelaaja 3 jne.). Kun kaikki ovat lyöneet ensimmäiset lyöntinsä, niin on uudelleen Pelaaja 1:n vuoro.

Mikäli pelaaja lyö palloonsa muulla kuin omalla vuorollaan, tulee pallo tuoda takaisin paikkaan, josta lyönti tapahtui, sekä antaa kyseiselle pelaajalle yksi sakkolyönti.

Pelissä ei ole sallittua siirtää lippua tai muita pelikentällä (väylällä) olevia esteitä. Lehtiä, pieniä oksia ja muita irtaimia esteitä voi tosin siirtää pois tieltä. Mikäli suurempia esteitä liikutetaan tai palloa siirretään toiseen paikkaan esteiden tieltä, aiheuttaa tämä aina yhden sakkolyönnin kyseiselle pelaajalle.

Mikäli joku on tarpeeksi onnekas saamaan pallonsa reikään yhdellä lyönnillä (*hole-in-one*), merkataan hänelle tulokseksi kyseiseltä reiältä 0. Mikäli pallo matkalla osuu kenen tahansa kanssapelaajan palloon, niin lyöntiä ei voida laskea *hole-in-one*:ksi ja tästä syystä merkataan ainakin yksi piste.

Jos pallo makaa niin, ettei sitä voida pelata, ainoa vaihtoehto on aloittaa alusta reiällä, mutta pallon siirtäminen katsotaan yhdeksi vedoksi. Pallo siirretään sinne, missä se meni ulos kentältä.

Mikäli toinen pelaaja tökkää pallosi ulos kentältä, saa pallon siirtää takaisin kentälle ilman sakkolyöntiä.

Palloa saa siirtää, mikäli pallo on kiinni esteessä, mutta korkeintaan 15 cm.

Pelin voittaa pelaaja, joka on käyttänyt kierrokseen vähiten lyöntejä.

Mitä on Krolf?

Krolf on kriketin ja golfin sekoitus. Krolfissa käytetään kriketin pelivälineitä ja peliä pelataan kuten golfia. Krolfia voi kuitenkin pelata omalla kotipihalla.

Pelikenttä

Jokaisen pelikentän pituus (reiältä laskettuna) tulisi olla vähintään 5 metriä, mutta kuitenkin korkeintaan 30 metriä.

Yleensä yhdellä pelikentällä on 12 reikää. Silti alkuperäisessä Krolfissa pelikenttä koostui ainoastaan yhdestä reiästä.

Jokaisessa reiässä tulee olla joko lippu tai kivi, jotta reiän sijainti on mahdollista nähdä kauempaa. Mikäli reiässä on lippu, tulee lipun olla paikoillaan koko pelin ajan.

Huomaa, että yhtä reikää voi pelata usealta eri suunnalta, jolloin yksi reikä voi toimia monen eri väylän reikänä.

Tasaiset nurmikot ja greenit eivät ole hauskoja, ja mikäli väylän tiellä on puu, puska, kivi ja hiekkaeste, sitä pidetään ainoastaan Krolfissa haasteena.

Tarvittavat varusteet

Pelikortti, johon merkataan kuinka monta lyöntiä kukin pelaaja on jokaisella reiällä käyttänyt.

Kriketin mailoja ja palloja voi käyttää, ainoastaan reikä tulee merkata jonkinlaisella lipulla (tai kivellä)

Sähköposti (*englanninkielinen*): English@krolf.dk

Kotisivu (*englanninkielinen*): www.krolf.dk/gb

							Peter	
1								2
2								5
3							0	5
4								7
5								11
6								14
7								18
8								20
9								23
10								27
11								28
12								34
#							# 2	

							Peter	
1								2
2								5
3							0	5
4								7
5								11
6								14
7								18
8								20
9								23
10								27
11								28
12								34
#							# 2	