

Krolf



Krolf

Bane

En krolfbane har 1 til 12 huller, alt efter områdets størrelse. Hvis der er pladsmangel, kan man spille til et hul fra forskellige steder, så det virker som flere forskellige huller.

Hvis banen ikke bruges af mere end 6-8 spiller på en gang, kan banerne også gå på kryds og tværs.

Fra startsted til hul skal der være fra 5 til 30 m.

Veltrimmede greens er ikke særlig sjove, så lidt ujævnt græs er helt fint.

Naturlige forhindringer, i form af buske, træer, sten, solure, flagstænger, små bakker og blomsterbede, gør kun banen sjovere.

Udstyr

Almindeligt kroketudstyr er helt fint til mindre baner i villahaver.

Hvis banen er længere, kan man selv lave nogle trækøller, og så bruge kroketkugler.

Rigtigt krolfudstyr er lavet af nylon, som stort set er uforgængeligt. Trækøller og -kugler er noget billigere end rigtigt krolfudstyr, men holder ikke evigt. Om man vil skifte til nylonudstyr er helt afhængig af banens størrelse og hvor tit der spilles.

Yderligere information kan fås hos Dansk Krolf Union:

Peter Lyngdal Christensen Tlf. +45 29 93 91 17

Grønforten 2

Ødis Kroge

6580 Vamdrup

E-mail : Information@krolf.dk

Homepage : <http://www.krolf.dk>

Regler

Det gælder, i al sin enkelhed, om at få kuglen i hul på færrest antal slag.

Alle spillere er på banen samtidig. Først slår spiller 1 et slag, dernæst spiller 2, spiller 3 osv. Rækkefølgen bibeholdes hele tiden.

Man tildeles 1 straffeslag, hvis man slår for tidligt eller til en forkert kugle, og alle implicerede kugler flyttes tilbage.

Man må ikke flytte flag eller andre forhindringer, hvorimod nedfaldne blade, grene og lignende godt må fjernes.

Hvis man direkte fra startstedet slår sin kugle i hul, er det en hole-in-one, og den tæller 0 slag.

Hvis man har slået sin kugle hen i nærheden af hullet på 1 slag og så bliver hjulpet i hul af andre, er det ikke en hole-in-one og tæller derfor som 1 slag.

Hvis kuglen ligger så den ikke kan spilles, er eneste mulighed at starte forfra på hullet, men det, at flytte kuglen, betragtes som 1 slag.

Hvis kuglen ryger helt ud af banen, ind i et bed, i en sø eller andre steder, hvor den skal flyttes ind på banen igen, koster det 1 slag at gøre dette. Kuglen flyttes ind der hvor den røg ud af banen.

Det koster ikke 1 slag, hvis andre har skubbet éns kugle ud af banen og kuglen lægges tilbage hvor den kom fra.

							Peter	
1								2
2								5
3							0	5
4								7
5								11
6								14
7								18
8								20
9								23
10								27
11								28
12								34
#							# 2	

							Peter	
1								2
2								5
3							0	5
4								7
5								11
6								14
7								18
8								20
9								23
10								27
11								28
12								34
#							# 2	